

# OOPT Stage 2050, 2060

Distributed Vending Machine

TEAM1

202111290 박범식

202211382 조휘원

202211373 정지원

# Table of Contents

**00. 빌드 및 실행 방법 소개**

**2051. Implement Class & Methods Definitions**

**2052. Implement Windows**

**2061. Unit Testing**

**2062. Integration Testing**

**2063. System Testing**

**2066. Testing Traceability Analysis**

# 00 빌드 및 실행 방법

## 1. 전체 빌드 테스트

```
mkdir -p build && cd build
cmake ..
make
./dvm_test && ./sale_test && ./domain_test &&
./otherdvm_test && ./controller_test && ./integration_test
```

```
[ 12%] Built target app_program
[ 15%] Built target gtest
[ 17%] Built target gtest_main
[ 20%] Built target gmock
[ 22%] Built target gmock_main
[ 35%] Built target dvs_test
[ 48%] Built target sale_test
[ 61%] Built target domain_test
[ 74%] Built target otherdvm_test
[ 87%] Built target controller_test
[100%] Built target integration_test
-----
Running 57 tests from 1 test suite.
Global test environment set-up.
-----
57 tests from DVMTest
-----
[ RUN      ] DVMTest.QueryItems_ShouldReturnAllItems
[ OK       ] DVMTest.QueryItems_ShouldReturnAllItems (0 ms)
[ RUN      ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeCoke
[ OK       ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeCoke (0 ms)
[ RUN      ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeSprite
[ OK       ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeSprite (0 ms)
[ RUN      ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeOutOfStockItems
[ OK       ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeOutOfStockItems (0 ms)
[ RUN      ] DVMTest.QueryItems_ShouldNotIncludeNonExistingItems
[ OK       ] DVMTest.QueryItems_ShouldNotIncludeNonExistingItems (0 ms)
[ RUN      ] DVMTest.QueryStocks_SingleCoke_ShouldReturnInfo
[ OK       ] DVMTest.QueryStocks_SingleCoke_ShouldReturnInfo (0 ms)
[ RUN      ] DVMTest.QueryStocks_SingleCoke_ShouldReturnCorrectPrice
```

위 명령어로 프로젝트를 빌드한 후 모든 테스트 케이스를 한 번에 실행할 수 있습니다.

# 00 빌드 및 실행 방법

## 2. 개별 빌드

```
mkdir -p build && cd build  
cmake ..  
make <target_name>
```

```
hwiwon@johwiwon-ui-MacBookPro build % make app_program  
[100%] Built target app_program
```

컴파일만 수행하며 실행은 하지 않습니다.

# 00 빌드 및 실행 방법

## 3. 실행 방법 (Run)

```
./app_program [내_포트] [다른_DVM_IP:PORT]
```

메인 애플리케이션을 실행합니다.

```
hwiwon@johwiwon-ui-MacBookPro build % ./app_program 9000 172.20.10.2:9001
안녕하세요, Team1 DVM 입니다.
희망하는 음션을 선택해주세요.
1. 음료 구매하기
2. 선결제 한 음료 받아 가기
Enter menu : █
```

# 00 빌드 및 실행 방법

## 4. 개별 테스트 실행 방법

```
./dvm_test          # DVM 테스트
./sale_test         # Sale 테스트
./domain_test       # Domain 클래스 통합
./otherdvm_test     # OtherDVM 테스트
./controller_test   # Controller 테스트
./integration_test  # 통합 테스트
```

```
hwiwon@johwiwon-ui-MacBookPro build % ./dvm_test
[=====] Running 57 tests from 1 test suite.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 57 tests from DVMTest
[ RUN    ] DVMTest.QueryItems_ShouldReturnAllItems
[      OK ] DVMTest.QueryItems_ShouldReturnAllItems (0 ms)
[ RUN    ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeCoke
[      OK ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeCoke (0 ms)
[ RUN    ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeSprite
[      OK ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeSprite (0 ms)
[ RUN    ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeOutOfStockItem
[      OK ] DVMTest.QueryItems_ShouldIncludeOutOfStockItem
[ RUN    ] DVMTest.QueryItems_ShouldNotIncludeNonExistingItem
[      OK ] DVMTest.QueryItems_ShouldNotIncludeNonExistingItem
```

# 00 빌드 및 실행 방법

## 5. 명령행 인수로 다른 DVM 설정 지정 (추가)

```
# 기본 설정으로 실행 (다른 DVM 없이)
./build/app_program

# 다른 DVM 하나와 연결
./build/app_program 172.20.10.2:9001

# 여러 DVM과 연결
./build/app_program 172.20.10.2:9001 192.168.1.100:9002

# 사용법: ./app_program [다른_DVM_IP:PORT] [다른_DVM_IP:PORT] ...
# 주의: 자신의 포트는 9000으로 고정되어 있습니다.
```

# 00 빌드 및 실행 방법

## 6. 다중 DVM 실행 예시 (추가)

여러 대의 자판기(DVM)를 동시에 실행하려면, 각 DVM은 서로 다른 포트를 사용해야 한다.

현재 버전은 내 포트가 9000으로 고정되어 있기 때문에, 한 컴퓨터에서는 DVM을 하나만 실행할 수 있다.

따라서 여러 DVM을 실행하려면, 서로 다른 IP 주소를 가진 컴퓨터들(즉, 여러 대의 컴퓨터)을 사용해야 한다.

- 172.20.10.2라는 컴퓨터가 192.168.1.100의 포트 9000에 있는 DVM과 통신하도록 실행

```
./build/app_program 192.168.1.100:9000
```

- 192.168.1.100 컴퓨터는 172.20.10.2의 포트 9000과 연결하도록 실행

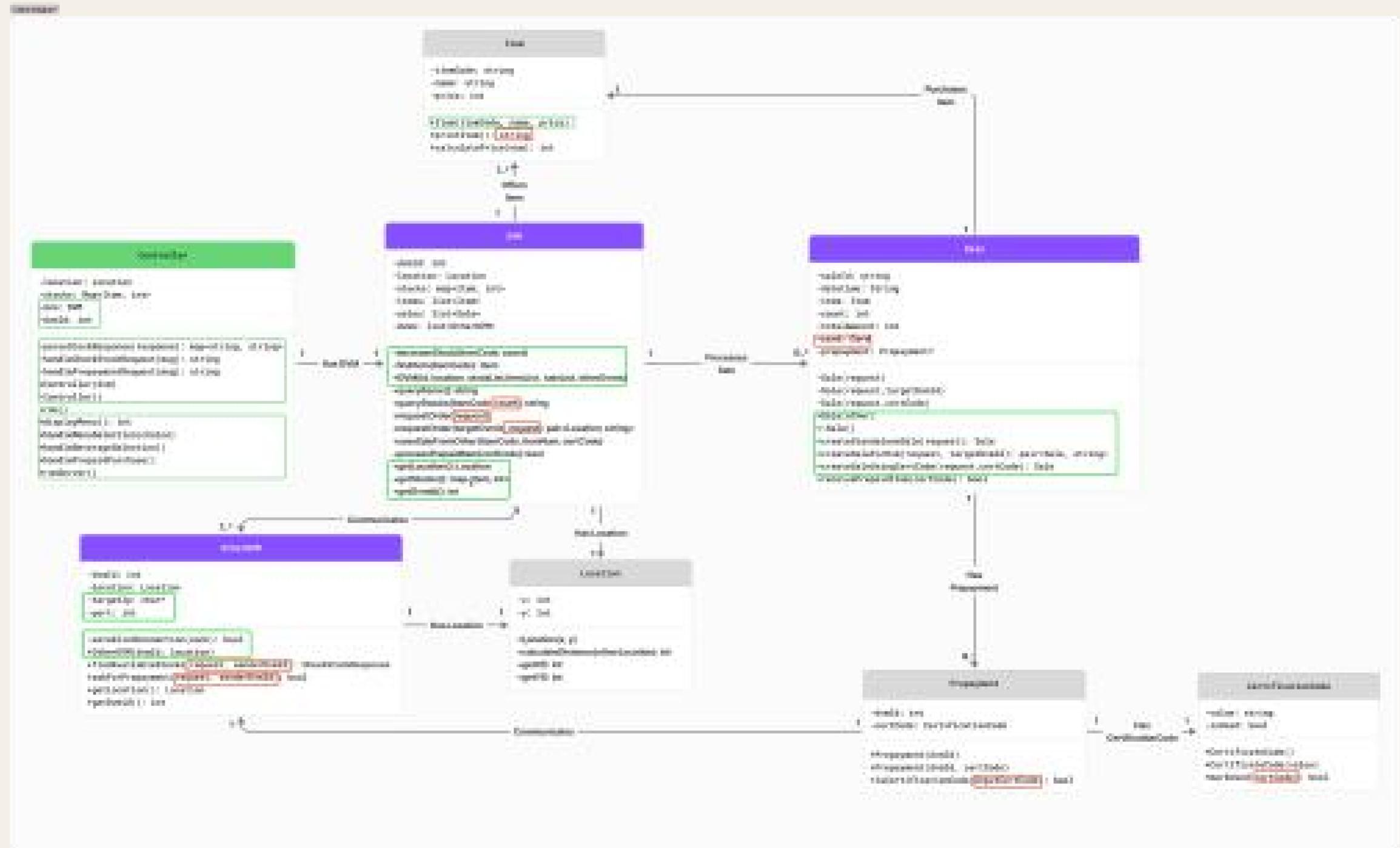
```
./build/app_program 172.20.10.2:9000
```

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

## 변경된 DCD

상세 설명은

public 메소드 위주로 작성



# 2051 Implement Class & Methods Definitions

01  
DVM

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	DVM
<b>Purpose</b>	분산형 자판기의 주요 기능을 담당한다. 자체 재고 조회 및 주문 처리, 다른 자판기와의 통신, 선결제 처리 등을 포함한다.
<b>Overview</b>	자판기 ID, 좌표, 재고, 판매 목록, 판매 가능한 품목 목록, 타 자판기 리스트를 내부적으로 보유한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 02 음료 종류 및 수량 선택 RUC 04 음료 판매 처리 RUC 06 선결제 구입 RUC 07 선결제 음료 수령
<b>Attributes</b>	dvmlid, location, stocks, items, sales, dvms(otherDVM list)

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

02

## DVM::queryItems

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	queryItems
<b>Purpose</b>	음료 목록을 조회한다.
<b>Overview</b>	자판기에서 실제 취급하고 있는 음료가 아닌, 판매 가능한 전체 음료 아이템 목록을 조회한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 02 음료 종류 및 수량 선택
<b>Input</b>	-
<b>Output</b>	string(아이템 목록 출력)
<b>Abstract Operation</b>	1. items 리스트와 전체 ItemDictionary를 순회하며 Item.printItem() 결과를 \n으로 연결된 문자열로 반환한다.
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

03

## DVM::queryStocks

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	queryStocks
<b>Purpose</b>	현재 자판기 및 다른 자판기의 재고 상태를 확인하고 사용자에게 안내 메시지를 반환한다.
<b>Overview</b>	본인의 재고가 충분할 경우 flag:this, 그렇지 않으면 다른 자판기들 중 가장 가까운 곳의 위치를 반환하거나, 없으면 not_available
<b>Cross Reference</b>	RUC 02 음료 종류 및 수량 선택
<b>Input</b>	itemCode: string (인증코드 형식: 5자리 영문+숫자 ex) ab23A), count: int
<b>Output</b>	string(flag:this, flag:other, 또는 flag:not_available 등 포함한 문자열)
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. DVM 재고 확인</li><li>2. (1) 없을 시, Other DVM에게 순차적으로 질의</li><li>3. 응답 중 재고 있는 DVM 중 가장 가까운 위치 계산</li><li>4. 결과 메시지 생성</li></ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	타 DVM 재고 없음 or 연결 실패 시 → flag:not_available 반환 itemCode 미존재 시 → findItem() 내부에서 예외 발생 가능

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

04

## DVM::requestOrder

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	requestOrder
<b>Purpose</b>	해당 자판기 일반 판매를 수행하고, Sale 목록에 기록한다.
<b>Overview</b>	아이템 재고 차감 후 단독 판매 기록인 Sale 객체 생성
<b>Cross Reference</b>	RUC 04 음료 판매 처리 (현재 자판기)
<b>Input</b>	request: SaleRequest
<b>Output</b>	void
<b>Abstract Operation</b>	1. findItem() → decreaseStock() : Item 찾기 및 Stock 감소 2. Sale::createStandaloneSale() → sales.push_back() : Sale 생성 및 기록
<b>Exceptional Courses of Events</b>	재고 부족 시 decreaseStock() 내부에서 예외 발생

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

05

## DVM::requestOrder

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	requestOrder (overloaded)
<b>Purpose</b>	특정 DVM 대상의 선결제를 처리하고 인증 코드를 반환한다.
<b>Overview</b>	Sale 객체 생성 후, askForPrepayment 호출 및 응답 여부 판단
<b>Cross Reference</b>	RUC 06 선결제 구입 (다른 자판기)
<b>Input</b>	targetDvmId:int, request: SaleRequest
<b>Output</b>	pair<Location, string> (위치 및 인증 코드 반환)
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 대상 DVM 탐색 및 선결제 가능 확인</li> <li>2. Sale::createSaleForDvm() : 선결제 Sale 생성</li> <li>3. askForPrepayment()</li> <li>4. 선결제 결과 생성 및 반환</li> </ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	결제 가능 DVM 존재하지 않거나 (DVMNotFoundException), 선결제 실패(인증코드 생성 실패, 다른 DVM과의 소켓통신 네트워크 문제) 시 예외 발생

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

06

**DVM::****saveSaleFromOther**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	saveSaleFromOther
<b>Purpose</b>	다른 DVM으로부터 수신한 선결제 판매를 저장한다.
<b>Overview</b>	선결제 아이템 정보를 받아 재고 차감 및 판매 기록 생성
<b>Cross Reference</b>	RUC 06 선결제 구입 (다른 자판기)
<b>Input</b>	itemCode: string, itemNum: int, certCode: string
<b>Output</b>	void
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. decreaseStock() : Item 찾기 및 재고 차감</li><li>2. Sale::createSaleUsingCertCode() : 인증 코드 기반 Sale 생성</li><li>3. sales.push_back() : 판매 기록 저장</li></ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	itemCode 미존재 시 → findItem()에서 예외 발생 재고 부족 시 → decreaseStock()에서 예외 발생

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

07

**DVM::****processPrepaidItem**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	processPrepaidItem
<b>Purpose</b>	인증코드를 입력받아 선결제된 음료를 수령 처리
<b>Overview</b>	sales 내에 일치하는 certCode가 있는 경우 수령 처리
<b>Cross Reference</b>	RUC 07 선결제 음료 수령
<b>Input</b>	certCode: string
<b>Output</b>	bool (성공 여부)
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sale 리스트를 순회하며 인증코드 일치 여부를 Sale::receivePrepaidItem() 호출하여 확인</li><li>2. 사용 처리 성공 시 true을 반환</li></ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	없음 (단순히 일치하는 인증코드 없을 시에 false 반환)

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

08

## OtherDVM

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	OtherDVM
<b>Purpose</b>	분산된 자판기들 간의 통신을 담당한다. 다른 자판기에 재고 확인 및 선결제 요청 등 분산 처리 기능을 수행한다.
<b>Overview</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• ID와 Location을 가진 DVM을 표현한다.</li><li>• TCP 소켓을 통해 실제 메시지를 주고 받는 기능을 한다.</li><li>• 요청 메시지는 JSON 포맷으로 직렬화하여 전송한다.</li></ul>
<b>Cross Reference</b>	RUC 05 다른 자판기 조회 및 위치 안내 RUC 06 선결제 구입 (다른 자판기)
<b>Attributes</b>	dvmlid, location, targetIp, port

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

09

**OtherDVM::****findAvailableStocks**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	findAvailableStocks
<b>Purpose</b>	현재 자판기에서 특정 아이템 재고 수량을 질의한다.
<b>Overview</b>	소켓 메시지를 통해 req_stock을 전송하고 응답을 파싱하여 재고 및 좌표 정보를 반환한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 05 다른 자판기 조회 및 위치 안내
<b>Input</b>	request(item_code, item_num): CheckStockRequest, senderDvmlId: string
<b>Output</b>	(item_num, x, y): CheckStockResponse
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 소켓 연결 설정 및 메시지를 JSON으로 직렬화하여 전송</li> <li>2. TCP 소켓을 통해 타 DVM에 전송</li> <li>3. 응답 메시지를 역직렬화하여 반환</li> <li>4. 반환된 메세지 파싱하여 item_code, item_num, coor_x, coor_y 등을 추출하여 CheckStockResponse로 반환  </li> </ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	<p>타 DVM과의 연결 실패 시 → establishConnection()에서 빈 응답 {} 반환</p> <p>응답 수신 실패 시 → recv() ≤ 0 조건에서 빈 응답 {} 반환</p> <p>응답 파싱 실패 시 → stoi() 내부에서 예외 발생 (item_num, coor_x, coor_y)</p> <p>재고 없을 시 구매 불가 안내</p>

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

10

**OtherDVM::****askForPrepayment**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	askForPrepayment
<b>Purpose</b>	다른 자판기에 선결제 가능 여부를 확인한다.
<b>Overview</b>	req_prepay 메시지를 통해 선결제 요청을 보내고, 응답에서 가용 여부와 수량 정보를 반환한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 06 선결제 구입 (다른 자판기)
<b>Input</b>	request(item_code, item_num, cert_cord): askPrepaymentRequest, senderDvmId:int
<b>Output</b>	(availability, item_num): askPrepaymentResponse
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 소켓 연결 설정 및 메시지를 JSON으로 직렬화하여 전송</li> <li>2. 대상 DVM으로 전송</li> <li>3. 가능 여부를 포함한 응답 수신 및 파싱</li> <li>4. item_code, item_num, availability 정보 추출 및 반환</li> </ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	<p>타 DVM과의 연결 실패 시 → establishConnection()에서 빈 응답 {} 반환</p> <p>응답 수신 실패 시 → recv() ≤ 0 조건에서 빈 응답 {} 반환</p> <p>응답 파싱 실패 시 → stoi() 또는 msg_content 접근 시 예외 발생 가능</p>

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

11

**OtherDVM::  
getLocation**

<b>Type</b>	Getter Method
<b>Name</b>	getLocation
<b>Purpose</b>	해당 DVM의 위치 정보를 제공
<b>Overview</b>	-
<b>Cross Reference</b>	RUC 05 다른 자판기 조회 및 위치 안내
<b>Input</b>	-
<b>Output</b>	(x,y): Location
<b>Abstract Operation</b>	1. location 필드를 반환
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

12

**OtherDVM::  
getDvmId**

<b>Type</b>	Getter Method
<b>Name</b>	getDvmId
<b>Purpose</b>	DVM의 고유한 Id를 반환한다.
<b>Overview</b>	-
<b>Cross Reference</b>	RUC 05 다른 자판기 조회 및 위치 안내
<b>Input</b>	-
<b>Output</b>	dmvId: int
<b>Abstract Operation</b>	1. dvmId 값을 반환
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

## 13 Sale

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	Sale
<b>Purpose</b>	실제 음료 판매를 나타내는 도메인 객체이다. 일반 판매, 선결제 판매, 인증 코드를 통한 수령을 처리한다.
<b>Overview</b>	saleId, 시간, 음료, 수량, 총 금액, optional Prepayment을 보유한다. Factory Method 로 다양한 생성 방식을 제공한다. 자판기에서 발생한 판매 요청 정보를 캡슐화하여, 재고 차감, 금액 계산, 인증코드 부여 등을 포함한 판매 절차의 상태를 추적하고 관리한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 04 음료 결제 (현재 자판기) RUC 06 선결제 구입(현재 자판기 → 다른 분산자판기)
<b>Attributes</b>	saleId, datetime, item, count, totalAmount, prepayment

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

14

**Sale::****createStandaloneSale**

<b>Type</b>	Static Factory Method
<b>Name</b>	createStandaloneSale
<b>Purpose</b>	일반 판매를 위한 Sale 생성자
<b>Overview</b>	Prepayment 없이 일반 판매 정보를 바탕으로 Sale 객체를 생성한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 02 음료 종류 및 수량 선택
<b>Input</b>	SaleRequest
<b>Output</b>	Sale 객체
<b>Abstract Operation</b>	1. 현재 자판기에서 주문을 처리하고, Sale 정보를 생성
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

15

**Sale::****createSaleForDvm**

<b>Type</b>	Static Factory Method
<b>Name</b>	createSaleForDvm
<b>Purpose</b>	다른 자판기로 선결제 요청 시 Sale 객체와 인증코드를 함께 반환한다.
<b>Overview</b>	타 DVM을 대상으로 하는 선결제 판매 생성 및 인증코드 발급
<b>Cross Reference</b>	RUC 06 선결제 구입 (다른 자판기)
<b>Input</b>	SaleRequest, targetDvmId
<b>Output</b>	<Sale, string> (Sale 객체, 인증코드)
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>내부적으로 CertificationCode 생성</li><li>Sale(request, targetDvmId) 호출</li><li>Sale과 Cert code 반환</li></ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

16

**Sale::****createSaleUsingCertCode**

<b>Type</b>	Static Factory Method
<b>Name</b>	createSaleUsingCertCode
<b>Purpose</b>	인증코드를 기반으로 수령 Sale을 생성한다.
<b>Overview</b>	문자열 형태의 인증코드를 기반으로 Prepayment 객체를 만들어 포함한 판매 객체를 구성한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 07 선결제 음료 수령
<b>Input</b>	SaleRequest, targetDvmlId
<b>Output</b>	Sale 객체
<b>Abstract Operation</b>	1. 수령 대상 Sale을 인증코드와 함께 구성
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

17

**Sale::****receivePrepaidItem**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	receivePrepaidItem
<b>Purpose</b>	인증코드를 검증하고 선결제된 음료 수령을 처리한다.
<b>Overview</b>	전달된 인증코드가 선결제 정보와 일치하는지 확인하여 수령 처리
<b>Cross Reference</b>	RUC 07 선결제 음료 수령
<b>Input</b>	certCode: string
<b>Output</b>	bool (수령 성공 여부)
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>해당 결제 정보에 대하여 선결제인 경우, Prepayment::isCertificationCode()을 호출 및 반환값 체크</li><li>1번의 반환값이 true인 경우, 재고 상태 변경을 수행</li><li>1번의 반환값이 false인 경우, 해당되는 선결제 정보 없음을 user에게 명시적으로 출력</li></ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	인증 코드 불일치, 이미 사용된 코드, prepayment가 존재하지 않을 시에 false 처리

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

## 18 CertificationCode

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	CertificationCode
<b>Purpose</b>	선결제 시 사용되는 인증코드 생성 및 검증 기능을 제공한다. 한 번만 사용할 수 있도록 사용 여부 관리를 포함한다.
<b>Overview</b>	5자리 랜덤 코드를 생성한다. 사용 여부를 boolean으로 관리한다. 코드 일치 및 미사용 상태일 때만 사용 처리하도록 한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 07 선결제 음료 수령
<b>Attributes</b>	value, isUsed

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

19

## CertificationCode:: markUsed

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	markUsed
<b>Purpose</b>	입력된 인증코드가 일치하고, 아직 사용되지 않았다면 사용 처리를 한다.
<b>Overview</b>	입력된 인증코드 문자열이 현재 value와 일치하고, isUsed가 false일 경우 isUsed = true로 설정하고 true를 반환한다. 그렇지 않으면 false를 반환한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 07 선결제 음료 수령
<b>Input</b>	certCode: string (사용자가 입력한 인증 코드)
<b>Output</b>	bool (사용 처리 성공 여부)
<b>Abstract Operation</b>	1. 입력 값과 value 가 일치하는지 확인한다. 2. isUsed == false 일 때만 true을 반환하고, isUsed = true로 변경한다.
<b>Exceptional Courses of Events</b>	중복 사용, 인증 코드 불일치 시에 false 처리

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

## 20 Item

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	Item
<b>Purpose</b>	자판기에서 판매되는 음료 하나를 나타내며, 코드, 이름, 가격 정보를 포함한다.
<b>Overview</b>	각 Item은 itemCode, 이름, 가격을 가지고, 재고 및 가격 계산에 활용된다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 01 음료 종류 및 수량 선택 RUC 05 다른 자판기 조회 및 위치 안내 RUC 07 선결제 음료 수령
<b>Attributes</b>	itemCode, name, price

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

21

**Item::  
printItem**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	printItem
<b>Purpose</b>	사용자 출력용 Item 정보를 문자열로 반환한다.
<b>Overview</b>	-
<b>Cross Reference</b>	RUC 02 음료 종류 및 수량 선택
<b>Input</b>	-
<b>Output</b>	string (음료 이름 (itemCode) 형식)
<b>Abstract Operation</b>	1. name + "(" + itemCode + ")" 형태로 문자열 조합
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

22

**Item::**  
**calculatePrice**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	calculatePrice
<b>Purpose</b>	요청된 수량 만큼의 총 가격을 계산한다.
<b>Overview</b>	-
<b>Cross Reference</b>	RUC 02 음료 종류 및 수량 선택
<b>Input</b>	num: int (수량)
<b>Output</b>	int (price*num)
<b>Abstract Operation</b>	1. 가격 * 수량 계산
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

23

## Location

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	Location
<b>Purpose</b>	자판기의 물리적 좌표를 나타내고, 다른 자판기와의 거리 계산, 위치 정보 제공 기능을 담당한다.
<b>Overview</b>	x,y 좌표 정보를 보유하며, calculateDistance()를 통해서 거리 계산을 수행한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 05 다른 자판기 조회 및 위치 안내
<b>Input</b>	x: int, y: int (위치 좌표)

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

24

**Location::  
calculateDistance**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	calculateDistance
<b>Purpose</b>	현재 위치와 다른 위치 간의 거리를 계산한다.
<b>Overview</b>	-
<b>Cross Reference</b>	RUC 05 다른 자판기 조회 및 위치 안내
<b>Input</b>	otherLocation: Location
<b>Output</b>	거리 계산 결과: int
<b>Abstract Operation</b>	1. $\text{abs}(x - \text{other.x}) + \text{abs}(y - \text{other.y})$ 형태의 거리 계산 수행
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

25

**Location::  
getX / getY**

<b>Type</b>	Getter Method
<b>Name</b>	getX / getY
<b>Purpose</b>	위치 좌표값 조회
<b>Overview</b>	-
<b>Cross Reference</b>	RUC 05 다른 자판기 조회 및 위치 안내
<b>Input</b>	-
<b>Output</b>	각 좌표값: int
<b>Abstract Operation</b>	1. 내부 필드 값을 그대로 반환
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

26

## Prepayment

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	Prepayment
<b>Purpose</b>	선결제 정보를 저장하고, 인증 코드를 생성하거나, 수령된 인증코드와의 일치 여부를 검증한다.
<b>Overview</b>	dmvId: 선결제 등록 대상 DVM Id certCode: CertificationCode 객체 인증 코드 검증 및 사용 처리 책임을 포함한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 06 선결제 구입 (다른 자판기) RUC 07 선결제 음료 수령
<b>Attributes</b>	dmvId: int, CertificationCode

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

27

## Prepayment:: isCertificationCode

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	isCertificationCode
<b>Purpose</b>	입력된 인증코드가 등록된 코드와 일치하고 사용되지 않았는지 확인한다.
<b>Overview</b>	선결제된 음료를 수령할 때, 사용자가 입력한 인증코드가 해당 Prepayment 객체의 코드와 일치하는지, 그리고 그 코드가 아직 사용되지 않았는지를 검사한다. 일치하고 미사용 상태일 경우, 내부적으로 해당 코드를 사용 처리(mark as used)하고 true를 반환한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 07 선결제 음료 수령
<b>Input</b>	inputCertCode: string
<b>Output</b>	bool (isCertificationCode 결과)
<b>Abstract Operation</b>	1. 내부 certCode.markUsed(inputCertCode)을 호출한다. 2. 일치하고, 미사용이면 true를 반환한다. 3. 사용 처리를 한다.
<b>Exceptional Courses of Events</b>	인증코드 불일치, 이미 사용된 경우 false를 반환

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

## 28 Controller

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	Controller
<b>Purpose</b>	사용자 입력을 받아 자판기 시스템과 상호작용을 수행하는 중재자 역할
<b>Overview</b>	Controller 클래스는 사용자와 시스템 사이의 인터페이스 역할을 하며, 음료 구매 요청, 선결제 수령, 재고 조회 및 소켓 서버 수신 요청 처리 등 주요 기능을 담당한다. 또한 서버로서 요청을 수신하고, 메시지를 분석해 적절한 처리 루틴으로 분기한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 00 초기메뉴 선택 및 모든 UseCase 흐름 제어
<b>Attributes</b>	location, stocks, dvm, dvmlId

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

29

**Controller::****run**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	run
<b>Purpose</b>	사용자 메뉴 루프를 실행한다.
<b>Overview</b>	사용자 입력을 통해 시스템을 반복적으로 실행한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 00 초기메뉴 선택
<b>Input</b>	-
<b>Output</b>	-
<b>Abstract Operation</b>	1. displayMenu()를 통해 선택 2. handleMenuSelection()으로 위임
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

30

## Controller:: displayMenu

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	displayMenu
<b>Purpose</b>	콘솔에 선택지를 보여주고, 사용자가 유효한 숫자(1 또는 2)를 입력할 때까지 반복 입력을 받는다.
<b>Overview</b>	-
<b>Cross Reference</b>	RUC 00 초기메뉴 선택
<b>Input</b>	-
<b>Output</b>	메뉴 번호: int
<b>Abstract Operation</b>	1. 콘솔 출력하여 사용자 입력을 수신
<b>Exceptional Courses of Events</b>	-

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

31

**Controller::****handleMenuSelection**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	handleMenuSelection
<b>Purpose</b>	사용자 메뉴 입력에 따라 기능을 분기한다.
<b>Overview</b>	입력값이 1이면 일반 음료 구매, 2면 선결제 구매 기능을 호출한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 00 초기메뉴 선택
<b>Input</b>	choice: int
<b>Output</b>	-
<b>Abstract Operation</b>	1. 1 → handleBeverageSelection() 2. 2 → handlePrepaidPurchase()
<b>Exceptional Courses of Events</b>	잘못된 메뉴 번호 입력 시 → default 분기에서 오류 메시지 출력

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

32

**Controller::****handleBeverageSelection**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	handleBeverageSelection
<b>Purpose</b>	사용자에게 구매할 음료 및 수량을 입력받고 주문 처리 수행
<b>Overview</b>	사용자가 음료를 일반 혹은 선결제로 구매할 수 있도록 처리한다
<b>Cross Reference</b>	RUC 02 음료 종류 및 수량 선택 RUC 05 다른 자판기 조회 및 위치 안내 RUC 06 선결제 구입 (다른 자판기)
<b>Input</b>	콘솔로부터 입력된 itemCode와 수량
<b>Output</b>	콘솔로 결과 출력
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. queryStocks() 파싱</li> <li>2. 본인 자판기 처리(this) 또는 타 자판기 요청(other) 처리</li> <li>3. Card 객체를 통해 결제 및 requestOrder 호출</li> <li>4. not_available 시 안내 메시지 출력</li> </ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	<p>메뉴 번호가 1~20 사이가 아닐 시 → "메뉴를 잘못 입력하셨습니다." 출력</p> <p>수량이 1 미만일 시 → "수량을 잘못 입력하셨습니다." 출력</p> <p>입력값 파싱 실패 시 (stoi 등) → "메뉴를 잘못 입력하셨습니다." 출력</p> <p>flag == "not_available"일 경우 → "재고 없음" 메시지 출력</p> <p>flag == "other"이지만 requestOrder() 중 예외 발생 시 → 주문 실패 메시지 출력</p> <p>카드 결제 실패 시 → 결제 실패 메시지 출력 후 메인화면 복귀</p>

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

33

**Controller::****handlePrepaidPurchase**

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	handlePrepaidPurchase
<b>Purpose</b>	사용자에게 인증코드를 입력받아 선결제 음료 수령 처리를 한다.
<b>Overview</b>	인증코드 형식을 확인하고, 해당 코드가 유효하고 미사용 상태일 경우 음료를 제공한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 07 선결제 음료 수령
<b>Input</b>	콘솔로부터 인증 코드
<b>Output</b>	콘솔로 성공/실패 메시지 출력
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>정규식(<code>^[a-zA-Z0-9]{5}\$</code>)으로 인증 코드 유효성을 검사</li> <li>dvm → processPrepaidItem()을 호출</li> </ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	<p>인증코드 형식 불일치 시 → invalid_argument 예외 발생, 안내 메시지 출력</p> <p>인증코드 유효하지 않거나 이미 사용된 경우 → processPrepaidItem() 결과 false, "선결제한 음료 없음" 메시지 출력</p>

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

34

## Controller:: runServer

<b>Type</b>	Public Method
<b>Name</b>	runServer
<b>Purpose</b>	소켓 서버를 열고 다른 자판기에서 들어오는 재고/선결제 요청 처리를 한다.
<b>Overview</b>	TCP 기반 소켓을 열고 외부 자판기로부터 req_stock, req_prepay 메시지를 수신하여, 각각 handleCheckStockRequest, handlePrepaymentRequest로 위임하고 응답을 반환한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 05 다른 자판기 조회 및 위치 안내 RUC 06 선결제 구입 (다른 자판기)
<b>Input</b>	없음 (네트워크 기반 통신)
<b>Output</b>	없음 (네트워크 기반 통신)
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 소켓 연결 수락</li> <li>2. 메시지 수신</li> <li>3. 요청 유형을 판단</li> <li>4. 응답을 전송</li> </ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	<p>소켓 생성 실패 시 → "Failed to create server socket" 출력 후 종료</p> <p>포트 바인딩 실패 시 → "Bind failed" 출력 후 종료</p> <p>소켓 리슨 실패 시 → "Listen failed" 출력 후 종료</p> <p>클라이언트 연결 실패 시 → "Accept failed" 출력 후 루프 계속</p> <p>클라이언트 요청 수신 실패 또는 없음 → 요청 처리 없이 연결 종료</p> <p>전송 실패 시 → [SERVER] Send failed 로그 출력</p> <p>응답 미정의 요청 타입 수신 시 → "msg_type:error;detail:unknown_request;" 반환</p>

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

35

**Controller::****handleCheckStockRequest**

<b>Type</b>	Private Method
<b>Name</b>	handleCheckStockRequest
<b>Purpose</b>	메시지 타입 req_stock 메시지에 응답한다.
<b>Overview</b>	요청 메시지를 파싱하여 아이템 코드, 수량, 송신 DVM ID 등을 추출하고, queryStocks()를 호출한 뒤 파싱하여 resp_stock 메시지를 구성하여 반환한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 05 다른 자판기 조회 및 위치 안내
<b>Input</b>	요청 메시지 string(msg - req_stock)
<b>Output</b>	응답 메시지 string(msg - resp_stock)
<b>Abstract Operation</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 파싱하여 queryStocks()</li> <li>2. 응답 메시지를 작성한다.</li> </ol>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	<p>item_code 또는 item_num 파싱 실패 시 → 무시하고 계속 진행</p> <p>itemCode 미존재 시 → dvm→queryStocks() 내 findItem()에서 예외 발생 가능</p> <p>응답 파싱 실패 또는 필드 누락 시 → item_num을 "0"으로 설정하여 응답</p>

# 2051 Implement Class & Methods Definitions

36

**Controller::****handlePrepaymentRequest**

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	handlePrepaymentRequest
<b>Purpose</b>	메시지 타입 req_prepay 메시지에 응답한다.
<b>Overview</b>	메시지를 파싱하여 아이템 코드, 수량, 인증코드, 송신 DVM ID를 추출한다. 이후 queryStocks() 결과가 this이면 saveSaleFromOther()를 호출하고, availability:T를 포함한 응답 메시지를 생성한다.
<b>Cross Reference</b>	RUC 06 선결제 구입
<b>Input</b>	요청 메시지 string(msg - req_prepay)
<b>Output</b>	응답 메시지 string(msg - resp_prepay)
<b>Abstract Operation</b>	1. 파싱하여 queryStocks() 2. 응답 메시지를 작성한다.
<b>Exceptional Courses of Events</b>	itemCode 미존재 시 → queryStocks() 내 findItem()에서 예외 발생 재고 부족 시 → saveSaleFromOther() 내 decreaseStock()에서 예외 발생 응답 파싱 실패 시 → availability = "F"로 응답

# 2052 Implement Windows

RUC 01

초기 메뉴 선택

안녕하세요, Team1 DVM 입니다.

희망하는 옵션을 선택해주세요.

1. 음료 구매하기

2. 선결제 한 음료 받아가기

Enter menu : █

# 2052 Implement Windows

RUC 02

음료 종류 및 수량 선택

Enter menu : 1

구매하고 싶은 메뉴와 수량을 입력해주세요.  
ex) 02 10

---

콜라 (01)  
사이다 (02)  
녹차 (03)  
홍차 (04)  
밀크티 (05)  
탄산수 (06)  
보리차 (07)  
캔커피 (08)  
물 (09)  
에너지드링크 (10)  
유자차 (11)  
식혜 (12)  
아이스티 (13)  
딸기주스 (14)  
오렌지주스 (15)  
포도주스 (16)  
이온음료 (17)  
아메리카노 (18)  
핫초코 (19)  
카페라떼 (20)

---

Enter menu : 01 1

# 2052 Implement Windows

RUC 03

카드 정보 입력과 확인,  
결제 에러 처리

RUC 04

음료 판매 처리  
(현재 자판기)

```
Enter menu : 01 1
음료 가격 총 1500원 (콜라 (01) 1개 1500원 * 1)

카드 정보를 입력해주세요 .

Enter your card : 3422-abcd

결제가 불가능한 카드 정보입니다 . 다시 입력해주세요 .

카드 정보를 입력해주세요 .

Enter your card : 3422-abcd

결제가 완료되었습니다 .

메인 화면으로 돌아갑니다 .
계속하려면 Enter를 누르세요 ...
```

# 2052 Implement Windows

RUC 05

**다른 자판기 조회  
및 위치 안내**

RUC 06

**선결제 구입  
(다른 자판기)**

```
Enter menu : 03 1
```

```
현재 해당 자판기에서 구매가 불가능합니다 .  
(3, 4) 위치의 자판기에서 구매가 가능합니다 .
```

```
카드 정보를 입력해주세요 .
```

```
Enter your card : 4322-abcd
```

```
결제가 완료되었습니다 .
```

```
=====  
자판기 위치 : (3, 4)  
인증코드 : 73GJr  
=====
```

```
메인 화면으로 돌아갑니다 .  
계속하려면 Enter를 누르세요 ...
```

# 2052 Implement Windows

RUC 07

선결제 음료 수령

```
안녕하세요, Team1 DVM 입니다.  
희망하는 음션을 선택해주세요.  
  
1. 음료 구매하기  
2. 선결제 한 음료 받아 가기  
  
Enter menu : 2  
  
선결제 인증코드를 입력해주세요.  
  
Enter your prepayment code : 73GJr  
선결제 한 음료가 제공되었습니다.  
  
메인 화면으로 돌아갑니다.  
계속하려면 Enter를 누르세요 ...
```

# 2061 Unit Testing by Class

## controller\_test.cpp

- ParseStockResponse 관련: 18개
- HandleCheckStockRequest 관련: 8개
- HandlePrepaymentRequest 관련: 6개
- 경계값 관련 : 4개

# 2061 Unit Testing by Class

controller\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-01	parseStockResponse	flag:this이 정상적으로 파싱되는지 테스트	Pass
UT-02	parseStockResponse	item_code:001이 올바르게 파싱되는지 테스트	Pass
UT-03	parseStockResponse	item_name:Coke이 올바르게 파싱되는지 테스트	Pass
UT-04	parseStockResponse	count:2가 올바르게 파싱되는지 테스트	Pass
UT-05	parseStockResponse	total_price:2000이 올바르게 파싱되는지 테스트	Pass
UT-06	parseStockResponse	flag:other이 정상적으로 파싱되는지 테스트	Pass
UT-07	parseStockResponse	target:2가 올바르게 파싱되는지 테스트	Pass
UT-08	parseStockResponse	x:10, y:20 좌표가 파싱되는지 테스트	Pass
UT-09	parseStockResponse	flag:not_available이 파싱되는지 테스트	Pass
UT-10	parseStockResponse	빈 입력 시 빈 map이 반환되는지 테스트	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

controller\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-11	parseStockResponse	구분자만 있을 경우 빈 map이 반환되는지 테스트	Pass
UT-12	parseStockResponse	잘못된 포맷이 처리되는지 테스트	Pass
UT-13	parseStockResponse	콜론이 여러 개 있는 경우 정상 처리되는지 테스트	Pass
UT-14	parseStockResponse	공백이 포함된 값이 유지되는지 테스트	Pass
UT-15	parseStockResponse	빈 값이 잘 처리되는지 테스트	Pass
UT-16	parseStockResponse	특수문자가 포함된 값이 파싱되는지 테스트	Pass
UT-17	parseStockResponse	한글이 포함된 값이 파싱되는지 테스트	Pass
UT-18	parseStockResponse	중복 key가 있을 때 마지막 값이 유지되는지 테스트	Pass
UT-19	handleCheckStockRequest	응답에 msg_type:resp_stock이 포함되는지 테스트	Pass
UT-20	handleCheckStockRequest	응답에 src_id가 포함되는지 테스트	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

controller\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-21	handleCheckStockRequest	응답에 dst_id가 포함되는지 테스트	Pass
UT-22	handleCheckStockRequest	응답에 item_code가 포함되는지 테스트	Pass
UT-23	handleCheckStockRequest	응답에 좌표 정보가 포함되는지 테스트	Pass
UT-24	handleCheckStockRequest	재고가 없는 경우 정상 처리되는지 테스트	Pass
UT-25	handleCheckStockRequest	잘못된 포맷이 처리되는지 테스트	Pass
UT-26	handleCheckStockRequest	필드 누락 시에도 응답이 생성되는지 테스트	Pass
UT-27	handlePrepaymentRequest	응답에 msg_type:resp_prepay이 포함되는지 테스트	Pass
UT-28	handlePrepaymentRequest	응답에 item_code가 포함되는지 테스트	Pass
UT-29	handlePrepaymentRequest	응답에 item_num이 포함되는지 테스트	Pass
UT-30	handlePrepaymentRequest	재고 부족 시 availability:F가 포함되는지 테스트	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

controller\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-31	handlePrepaymentRequest	잘못된 포맷이 처리되는지 테스트	Pass
UT-32	handlePrepaymentRequest	필드 누락 시에도 availability:F 응답이 반환되는지 테스트	Pass
UT-33	parseStockResponse	매우 긴 값이 파싱 가능한지 테스트	Pass
UT-34	parseStockResponse	음수와 INT_MAX 값이 파싱되는지 테스트	Pass
UT-35	handleCheckStockRequest	수량이 경계값일 때 응답이 처리되는지 테스트	Pass
UT-36	handlePrepaymentRequest	수량이 경계값일 때 응답이 처리되는지 테스트	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

## domain\_test.cpp

- Card 테스트: 17개
- CertificationCode 테스트: 13개
- Item 테스트: 24개
- Location 테스트: 16개
- Prepayment 테스트: 19개

# 2061 Unit Testing by Class

domain\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-37	Card::isValid	유효한 카드 형식 (숫자-문자 4자리) 테스트	Pass
UT-38	Card::isValid	대소문자 혼용 형식 테스트	Pass
UT-39	Card::isValid	숫자 형식 오류 처리 테스트	Pass
UT-40	Card::isValid	하이픈 없음 처리 테스트	Pass
UT-41	Card::isValid	하이픈이 여러 개일 경우 테스트	Pass
UT-42	Card::isValid	특수문자 포함 시 실패 테스트	Pass
UT-43	Card::isValid	빈 문자열, 공백 포함 처리 테스트	Pass
UT-44	Card::isValid	선행/후행 하이픈 처리 테스트	Pass
UT-45	Card::isValid	공백 포함 여부 확인 테스트	Pass
UT-46	Card::isValid	최대 길이 초과 카드 실패 처리	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

domain\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-47	Card::isValid	숫자만 있는 카드 실패 처리	Pass
UT-48	CertificationCode	랜덤 코드 생성 시 5자리 생성 확인	Pass
UT-49	CertificationCode	여러 랜덤 코드 중복 없이 생성 확인	Pass
UT-50	CertificationCode::markUsed	정확한 코드로만 markUsed가 통과되는지 테스트	Pass
UT-51	CertificationCode::markUsed	숫자 코드 사용 테스트	Pass
UT-52	CertificationCode::markUsed	문자 코드 사용 테스트	Pass
UT-53	CertificationCode::markUsed	대소문자 구분 검증 테스트	Pass
UT-54	CertificationCode::markUsed	여러 번 시도 후 성공 여부 테스트	Pass
UT-55	CertificationCode::markUsed	빈 문자열 인증 테스트	Pass
UT-56	CertificationCode::markUsed	특수문자 포함 인증 테스트	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

domain\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-57	CertificationCode::markUsed	공백 포함 인증 테스트	Pass
UT-58	Item::getter	아이템 생성자 기본 필드 확인	Pass
UT-59	Item::getter	가격이 0인 아이템 생성 테스트	Pass
UT-60	Item::getter	고가 아이템 생성 테스트	Pass
UT-61	Item::getter	이름이 빈 문자열일 경우 테스트	Pass
UT-62	Item::getter	코드가 빈 문자열일 경우 테스트	Pass
UT-63	Item::getter	이름에 특수문자가 있는 경우 테스트	Pass
UT-64	Item::getter	코드가 매우 긴 경우 테스트	Pass
UT-65	Item::getter	이름이 매우 긴 경우 테스트	Pass
UT-66	Item::printItem	printItem() 출력 형식 테스트	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

domain\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-67	Item::calculatePrice	calculatePrice() 정상 작동 여부 테스트	Pass
UT-68	Item::calculatePrice	음수 가격, 음수 수량 테스트	Pass
UT-69	Item::calculatePrice	INT_MAX 수량 테스트	Pass
UT-70	Item::printItem()	이름이 숫자 문자열인 경우 테스트	Pass
UT-71	Location	기본 생성자 테스트	Pass
UT-72	Location::calculateDistance	좌표 거리 계산 테스트 (기본, 음수, 대형 값)	Pass
UT-73	Location::calculateDistance	동일 좌표 거리 0 반환 테스트	Pass
UT-74	Location::getter	좌표 Getter 확인 테스트	Pass
UT-75	Location::calculateDistance	맨해튼 거리 계산 경계값 테스트	Pass
UT-76	Prepayment::isCertificationCode	정확한 코드일 경우만 인증 성공 여부 확인	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

domain\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-077	Prepayment::isCertificationCode	랜덤 인증코드 생성 시 인증 실패 테스트	Pass
UT-078	Prepayment::isCertificationCode	다양한 DVM ID에 대해 인증코드 매칭 테스트	Pass
UT-079	Prepayment::isCertificationCode	다수 잘못된 입력 후 올바른 인증 검증 테스트	Pass
UT-080	Prepayment::isCertificationCode	음수 DVM ID 테스트	Pass
UT-081	Prepayment::isCertificationCode	DVM ID = 0 테스트	Pass
UT-082	Prepayment::isCertificationCode	DVM ID가 매우 큰 경우 테스트	Pass
UT-083	Prepayment::isCertificationCode	빈 인증코드 인증 테스트	Pass
UT-084	Prepayment::isCertificationCode	INT_MAX의 dvmlId 포함 인증 테스트	Pass
UT-085	Prepayment::isCertificationCode	100개의 DVM에 대한 인증코드 매칭 테스트	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

domain\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-86	Card::isValid	다른 유효한 카드 형식 테스트	Pass
UT-87	Card::isValid	소문자 형식 테스트	Pass
UT-88	Card::isValid	대문자 형식 테스트	Pass
UT-89	Card::isValid	하이픈만 있는 카드 처리 테스트	Pass
UT-90	Card::isValid	선행 0 포함 카드 테스트	Pass
UT-91	CertificationCode	숫자만 포함된 인증코드 사용 테스트	Pass
UT-92	CertificationCode	공백만 포함된 인증코드 테스트	Pass
UT-93	Item::printItem	빈 아이템 출력 형식 테스트	Pass
UT-94	Item::calculatePrice	다중 수량 가격 계산 테스트	Pass
UT-95	Item::calculatePrice	무료 아이템 다중 가격 계산 테스트	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

domain\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-96	Item::calculatePrice	비교 연산자 테스트	Pass
UT-97	Item::calculatePrice	소수점 가격 무시 처리 테스트	Pass
UT-98	Item::printItem()	이름이 공백만인 아이템 테스트	Pass
UT-99	Location::calculateDistance	혼합 부호 좌표 거리 계산 테스트	Pass
UT-100	Location::calculateDistance	X 좌표 동일 시 거리 계산 테스트	Pass
UT-101	Location::calculateDistance	Y 좌표 동일 시 거리 계산 테스트	Pass
UT-102	Location::getter	극단 좌표 Getter 테스트	Pass
UT-103	Location::calculateDistance	제로 차이 거리 계산 테스트	Pass
UT-104	Location::calculateDistance	X만 다를 때 거리 계산 테스트	Pass
UT-105	Location::calculateDistance	Y만 다를 때 거리 계산 테스트	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

domain\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-106	Location::calculateDistance	매우 큰 좌표 거리 계산 테스트	Pass
UT-107	Location::calculateDistance	최대-최소 거리 계산 테스트	Pass
UT-108	Location::calculateDistance	반대 사분면 거리 계산 테스트	Pass
UT-109	Prepayment::isCertificationCode	랜덤 인증코드 생성 테스트	Pass
UT-110	Prepayment::isCertificationCode	개행 문자 포함 인증코드 테스트	Pass
UT-111	Prepayment::isCertificationCode	탭 문자 포함 인증코드 테스트	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

## otherdvm\_test.cpp

- 위치 정보 관련: 7개
- 거리 계산 관련: 5개
- DVM ID 관련: 5개
- findAvailableStocks 관련: 5개
- askForPrepayment 관련: 4개
- 네트워크 통신 관련: 3개

# 2061 Unit Testing by Class

otherdvm\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-112	GetLocation_ReturnsSavedLocation	위치 정보 획득 테스트	Pass
UT-113	GetLocation_OriginLocation	위치 정보 - 원점 테스트	Pass
UT-114	GetLocation_NegativeCoordinates	위치 정보 - 음수 좌표 테스트	Pass
UT-115	GetLocation_NegativeXCoordinate	위치 정보 - X 좌표만 음수	Pass
UT-116	GetLocation_NegativeYCoordinate	위치 정보 - Y 좌표만 음수	Pass
UT-117	GetLocation_MaxCoordinates	위치 정보 - 최대값 테스트	Pass
UT-118	GetLocation_MinCoordinates	위치 정보 - 최소값 테스트	Pass
UT-119	CalculateDistance_FromOrigin	거리 계산 테스트 (간접)	Pass
UT-120	CalculateDistance_WithNegativeCoordinates	거리 계산 테스트 - 음수 좌표 포함	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

otherdvm\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-121	CalculateDistance_SameLocation	거리 계산 테스트 - 동일 위치	Pass
UT-122	CalculateDistance_DifferentXOnly	거리 계산 테스트 - X 좌표만 다름	Pass
UT-123	CalculateDistance_DifferentYOnly	거리 계산 테스트 - Y 좌표만 다름	Pass
UT-124	GetDvmId_ReturnsSavedId	DVM ID 획득 테스트	Pass
UT-125	GetDvmId_NegativeId	DVM ID - 음수 ID 테스트	Pass
UT-126	GetDvmId_ZeroId	DVM ID - 0 ID 테스트	Pass
UT-127	GetDvmId_MaxId	DVM ID - 최대값 ID 테스트	Pass
UT-128	GetDvmId_MinId	DVM ID - 최소값 ID 테스트	Pass
UT-129	FindAvailableStocks_MockWithStock	findAvailableStocks 모의 테스트 - 재고 있음	Pass
UT-130	FindAvailableStocks_MockNoStock	findAvailableStocks 모의 테스트 - 재고 없음	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

otherdvm\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-131	FindAvailableStocks_MockDifferentItemCode	findAvailableStocks 모의 테스트 - 다른 아이템 코드	Pass
UT-132	FindAvailableStocks_MockByRequestQuantity	findAvailableStocks 모의 테스트 - 요청 수량에 따른 응답	Pass
UT-133	AskForPrepayment_MockSuccess	askForPrepayment 모의 테스트 - 성공	Pass
UT-134	AskForPrepayment_MockFailure	askForPrepayment 모의 테스트 - 실패 (재고 부족)	Pass
UT-135	AskForPrepayment_MockByCertificationCode	askForPrepayment 모의 테스트 - 인증 코드에 따른 응답	Pass
UT-136	AskForPrepayment_MockByQuantity	askForPrepayment 모의 테스트 - 수량에 따른 응답	Pass
UT-137	MultipleInstances	여러 인스턴스 생성 및 속성 비교	Pass
UT-138	EqualDistance_LowerIdPriority	동일 거리에서 낮은 ID 우선 테스트 (간접)	Pass
UT-139	SocketMessageSerialization	SocketMessage 직렬화/역직렬화 테스트 (간접)	Pass
UT-140	SocketMessageSerialization_Prepayment	SocketMessage 직렬화/역직렬화 테스트 - 선결제	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

otherdvm\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-141	FindAvailableStocks_ItemCodeVerification	재고 확인 요청 - 아이템 코드 검증	Pass
UT-142	NetworkCommunicationResponseTime	네트워크 통신 응답 시간 테스트 (간접)	Pass
UT-143	CertificationCodeLength	인증 코드 길이 검증 (간접)	Pass
UT-144	GuideToNearestVendingMachine	근접 자판기 안내 테스트 (간접)	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

## dvm\_test.cpp

- UI 관련: 14개
- 직접 판매 관련: 12개
- 인증 코드 관련: 8개
- 원격 DVM 판매 저장 관련: 8개
- 다른 DVM 통신 관련: 3개
- 결제 처리 관련: 4개
- 모의 시나리오: 3개

# 2061 Unit Testing by Class

dvm\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-145	QueryItems_ShouldReturnAllItems	메뉴 표시 - 전체 음료 메뉴	Pass
UT-146	QueryItems_ShouldIncludeCoke	메뉴 표시 - Coke 포함 확인	Pass
UT-147	QueryItems_ShouldIncludeSprite	메뉴 표시 - Sprite 포함 확인	Pass
UT-148	QueryItems_ShouldIncludeOutOfStockItems	메뉴 표시 - 재고 없는 Fanta 포함 확인	Pass
UT-149	QueryItems_ShouldNotIncludeNonExistingItems	메뉴 표시 - 없는 아이템(Pepsi) 제외 확인	Pass
UT-150	QueryStocks_SingleCoke_ShouldReturnInfo	재고 정보 표시 - 단일 수량 Coke	Pass
UT-151	QueryStocks_SingleCoke_ShouldReturnCorrectPrice	재고 정보 표시 - 단일 수량 Coke의 가격 정보	Pass
UT-152	QueryStocks_SingleCoke_ShouldReturnName	재고 정보 표시 - 단일 수량 Coke의 이름 정보	Pass
UT-153	QueryStocks_SingleCoke_ShouldReturnQuantity	재고 정보 표시 - 단일 수량 Coke의 수량 정보	Pass
UT-154	QueryStocks_MultipleCoke_ShouldReturnInfo	재고 정보 표시 - 다중 수량 Coke	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

dvm\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-155	QueryStocks_Sprite_ShouldReturnInfo	재고 정보 표시 - Sprite	Pass
UT-156	QueryStocks_Water_ShouldReturnInfo	재고 정보 표시 - Water	Pass
UT-157	QueryStocks_MaxAvailableQuantity_ShouldReturnInfo	재고 최대 수량	Pass
UT-158	QueryStocks_ExceedingAvailableQuantity_ShouldReturnProperMessage	재고량 초과 요청	Pass
UT-159	QueryStocks_OutOfStockFanta_ShouldReturnNotAvailable	재고 없는 아이템 조회	Pass
UT-160	QueryStocks_OutOfStockFanta_ShouldReturnItemCode	재고 없는 아이템의 코드 정보	Pass
UT-161	QueryStocks_NonExistingCode_ShouldReturnNotAvailable	존재하지 않는 아이템 코드로 조회	Pass
UT-162	RequestOrder_SingleCoke_ShouldSucceed	직접 판매 - 단일 수량 Coke	Pass
UT-163	RequestOrder_MultipleCoke_ShouldSucceed	직접 판매 - 다중 수량 Coke	Pass
UT-164	RequestOrder_MaxStock_ShouldSucceed	직접 판매 - 최대 재고량	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

dvm\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-165	RequestOrder_ExceedingStock_ShouldThrowError	직접 판매 - 재고 부족 상황	Pass
UT-166	RequestOrder_SingleSprite_ShouldSucceed	직접 판매 - Sprite 1개	Pass
UT-167	RequestOrder_BorderlineStock_ShouldSucceed	직접 판매 - Sprite 경계값	Pass
UT-168	RequestOrder_SlightlyExceedingStock_ShouldThrowError	직접 판매 - Sprite 재고 부족 상황	Pass
UT-169	RequestOrder_ZeroStock_ShouldThrowError	직접 판매 - 재고 없음	Pass
UT-170	RequestOrder_ZeroQuantity_ShouldBeHandled	직접 판매 - 잘못된 요청 수량 (0)	Pass
UT-171	RequestOrder_NegativeQuantity_ShouldBeHandled	직접 판매 - 잘못된 요청 수량 (음수)	Pass
UT-172	RequestOrder_NonExistingItem_ShouldThrowError	직접 판매 - 존재하지 않는 아이템	Pass
UT-173	ProcessPrepaidItem_ValidCode_ShouldReturnTrue	유효한 인증코드 검증	Pass
UT-174	ProcessPrepaidItem_AnotherValidCode_ShouldReturnTrue	두 번째 유효한 인증코드 검증	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

dvm\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-175	ProcessPrepaidItem_InvalidCode_ShouldReturnFalse	잘못된 인증코드 검증	Pass
UT-176	ProcessPrepaidItem_EmptyCode_ShouldReturnFalse	빈 인증코드 검증	Pass
UT-177	ProcessPrepaidItem_InvalidCode1_ShouldReturnFalse	다양한 잘못된 인증코드 1	Pass
UT-178	ProcessPrepaidItem_InvalidCode2_ShouldReturnFalse	다양한 잘못된 인증코드 2	Pass
UT-179	ProcessPrepaidItem_InvalidCode3_ShouldReturnFalse	다양한 잘못된 인증코드 3	Pass
UT-180	ProcessPrepaidItem_UsedCode_ShouldReturnFalse	이미 사용된 인증코드 재검증	Pass
UT-181	ProcessPrepaidItem_CodeWithSpecialChars_ShouldReturnTrue	특수문자가 포함된 인증코드	Pass
UT-182	ProcessPrepaidItem_NumericCode_ShouldReturnTrue	숫자만 포함된 인증코드	Pass
UT-183	ProcessPrepaidItem_ItemFromOtherDVM_ShouldReturnTrue	다른 DVM에서 판매된 아이템 코드 검증	Pass
UT-184	SaveSaleFromOther_SingleCoke_ShouldSucceed	다른 DVM에서 판매 정보 저장 - Coke	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

dvm\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-185	SaveSaleFromOther_SingleSprite_ShouldSucceed	다른 DVM에서 판매 정보 저장 - Sprite	Pass
UT-186	SaveSaleFromOther_MultipleCoke_ShouldSucceed	다른 DVM에서 판매 정보 저장 - 다중 수량	Pass
UT-187	SaveSaleFromOther_ShouldDecreaseStock	다른 DVM에서 판매 정보 저장 - 재고 확인	Pass
UT-188	SaveSaleFromOther_BorderlineStock_ShouldSucceed	다른 DVM에서 판매 정보 저장 - 재고 경계값	Pass
UT-189	SaveSaleFromOther_ExceedingStock_ShouldThrowError	다른 DVM에서 판매 정보 저장 - 재고 부족	Pass
UT-190	SaveSaleFromOther_InvalidCode_ShouldThrowError	다른 DVM에서 판매 정보 저장 - 잘못된 아이템 코드	Pass
UT-191	SaveSaleFromOther_DuplicateCertCode_ShouldHandleAppropriately	다른 DVM에서 판매 정보 저장 - 인증코드 중복	Pass
UT-192	RequestOrder_ToNonExistentDVM_ShouldThrowDVMNotFoundException	존재하지 않는 DVM 요청	Pass
UT-193	RequestOrder_ToDVMId0_ShouldThrowDVMNotFoundException	다른 DVM 요청 - ID 0	Pass
UT-194	RequestOrder_ToNegativeDVMId_ShouldThrowDVMNotFoundException	다른 DVM 요청 - 음수 ID	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

dvm\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-195	Payment_ValidPayment_ShouldSucceed	유효한 결제 (간접 테스트)	Pass
UT-196	Payment_MultipleQuantity_ShouldSucceed	다중 수량 결제 (간접 테스트)	Pass
UT-197	Payment_MinimumPrice_ShouldSucceed	최소 가격 결제 (간접 테스트)	Pass
UT-198	Payment_MaximumPrice_ShouldSucceed	최대 가격 결제 (간접 테스트)	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

## sale\_test.cpp

- createStandaloneSale 관련: 8개
- createSaleForDvm 관련: 8개
- createSaleUsingCertCode 관련: 9개
- receivePrepaidItem 관련: 9개
- 소멸자 테스트: 2개
- 통합 시나리오: 3개

# 2061 Unit Testing by Class

sale\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-199	CreateStandaloneSale_ShouldInitializeSaleCorrectly	기본 판매 생성	Pass
UT-200	CreateStandaloneSale_SingleQuantity_ShouldInitializeCorrectly	단일 수량 판매 생성	Pass
UT-201	CreateStandaloneSale_MultipleQuantity_ShouldInitializeCorrectly	다중 수량 판매 생성	Pass
UT-202	CreateStandaloneSale_LowPriceltem_ShouldInitializeCorrectly	저가 상품 판매 생성	Pass
UT-203	CreateStandaloneSale_HighPriceltem_ShouldInitializeCorrectly	고가 상품 판매 생성	Pass
UT-204	CreateStandaloneSale_Freeltem_ShouldInitializeCorrectly	무료 상품 판매 생성	Pass
UT-205	CreateStandaloneSale_ZeroQuantity_ShouldHandleProperly	0개 수량 판매 생성 (경계값 테스트)	Pass
UT-206	CreateStandaloneSale_NegativeQuantity_ShouldHandleProperly	음수 수량 판매 생성 (경계값 테스트)	Pass
UT-207	CreateSaleForDvm_ShouldInitializeSaleWithPrepayment	기본 DVM ID로 선결제 판매 생성	Pass
UT-208	CreateSaleForDvm_MultipleDvmlds_ShouldCreateUniqueCertCodes	여러 DVM ID에 대한 선결제 판매 생성 및 코드 고유성 검증	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

sale\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-209	CreateSaleForDvm_SameDvmIdMultipleTimes_ShouldCreateUniqueCertCodes	동일한 DVM ID에 여러 판매 생성 및 코드 고유성 검증	Pass
UT-210	CreateSaleForDvm_ZeroDvmId_ShouldCreateValidCertCode	0번 DVM ID에 대한 선결제 판매 생성	Pass
UT-211	CreateSaleForDvm_NegativeDvmId_ShouldCreateValidCertCode	음수 DVM ID에 대한 선결제 판매 생성	Pass
UT-212	CreateSaleForDvm_VeryLargeDvmId_ShouldCreateValidCertCode	매우 큰 DVM ID에 대한 선결제 판매 생성	Pass
UT-213	CreateSaleForDvm_CertCode_ShouldHaveFiveCharacters	인증코드 길이 확인	Pass
UT-214	CreateSaleForDvm_CertCode_ShouldContainOnlyAlphanumericCharacters	인증코드 형식 확인 (영숫자)	Pass
UT-215	CreateSaleForDvm_VariousRequests_ShouldCreateUniqueValidCertCodes	다양한 요청으로 선결제 판매 생성	Pass
UT-216	CreateSaleUsingCertCode_ShouldInitializeSaleWithPrepayment	기본 인증코드로 판매 생성	Pass
UT-217	CreateSaleUsingCertCode_NumericCode_ShouldWork	숫자로만 이루어진 인증코드로 판매 생성	Pass
UT-218	CreateSaleUsingCertCode_AlphaCode_ShouldWork	문자로만 이루어진 인증코드로 판매 생성	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

sale\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-219	CreateSaleUsingCertCode_MixedCode_ShouldWork	혼합된 인증코드로 판매 생성	Pass
UT-220	CreateSaleUsingCertCode_EmptyCode_ShouldWork	빈 인증코드로 판매 생성	Pass
UT-221	CreateSaleUsingCertCode_SpecialCharCode_ShouldWork	특수문자가 포함된 인증코드로 판매 생성	Pass
UT-222	CreateSaleUsingCertCode_SpaceInCode_ShouldWork	공백이 포함된 인증코드로 판매 생성	Pass
UT-223	CreateSaleUsingCertCode_VeryLongCode_ShouldWork	매우 긴 인증코드로 판매 생성	Pass
UT-224	CreateSaleUsingCertCode_VariousRequests_ShouldWork	다양한 요청 유형에 대한 판매 생성	Pass
UT-225	ReceivePrepaidItem_ValidCode_ShouldReturnTrue	유효한 인증코드 확인	Pass
UT-226	ReceivePrepaidItem_InvalidCode_ShouldReturnFalse	유효하지 않은 인증코드 확인	Pass
UT-227	ReceivePrepaidItem_UsedCode_ShouldReturnFalseOnSecondAttempt	이미 사용한 인증코드 재사용 시도	Pass
UT-228	ReceivePrepaidItem_EmptyCode_ShouldReturnFalseIfExpectingNonEmptyCode	빈 인증코드 확인	Pass

# 2061 Unit Testing by Class

sale\_test.cpp

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
UT-229	ReceivePrepaidItem_CaseSensitive_ShouldDistinguishCase	대소문자 구분 확인	Pass
UT-230	ReceivePrepaidItem_NonPrepaidSale_ShouldReturnFalse	선결제가 없는 경우 인증코드 사용 시도	Pass
UT-231	ReceivePrepaidItem_VariousInvalidCodes_ShouldReturnFalse	다양한 잘못된 인증코드 시도	Pass
UT-232	ReceivePrepaidItem_MultipleFailuresThenSuccess_ShouldWork	여러번 실패 후 올바른 인증코드 제공	Pass
UT-233	ReceivePrepaidItem_MultipleItemTypes_ShouldVerifyCorrectly	여러 종류의 판매에 대한 인증코드 테스트	Pass
UT-234	Destructor_WithPrepayment_ShouldNotThrow	소멸자 테스트 (선결제 있는 경우)	Pass
UT-235	Destructor_WithoutPrepayment_ShouldNotThrow	소멸자 테스트 (선결제 없는 경우)	Pass

# 2061 Unit Testing by Test Case

## TC별 테스트 케이스 분석

### 1. UI 관련 TC (TC-UI-001~004)

- 총 14개 테스트 케이스
- 메뉴 표시, 재고 정보 표시, 재고 최대 수량, 재고 없는 아이템 조회 등 포함

### 2. 판매 관련 TC (TC-SALES-001)

- 총 20개 테스트 케이스
- 직접 판매, 수량 검증, 재고 확인 등 포함

### 3. 선결제 관련 TC (TC-PRE-001~007)

- 총 48개 테스트 케이스
- 인증코드 생성, 검증, 재사용 방지 등 포함

### 4. 분산 처리 관련 TC (TC-DIST-001~005)

- 총 25개 테스트 케이스
- DVM 위치 정보, 거리 계산, ID 관리 등 포함

### 5. 통신 관련 TC (TC-COM-001~002)

- 총 20개 테스트 케이스
- 네트워크 통신, 메시지 처리 등 포함

### 6. 성능 관련 TC (TC-PERF-001~002)

- 총 1개 테스트 케이스
- 네트워크 응답 시간 테스트

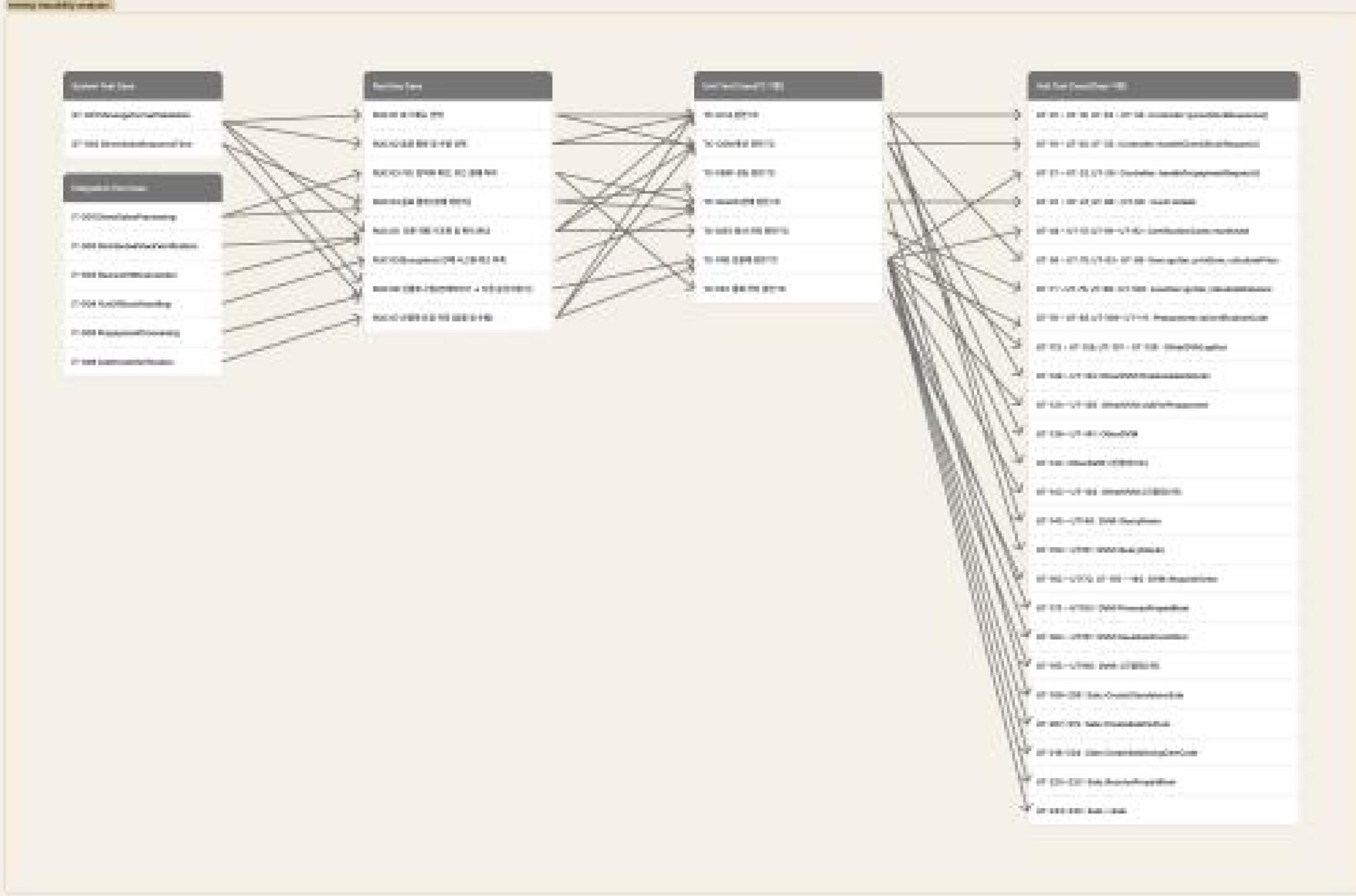
### 7. 결제 처리 관련 TC (TC-PAY-001)

- 총 4개 테스트 케이스

# 2062,2063 Integration/System Testing

TestNum	TestName	TestDescription	Pass/Fail
IT-001	DirectSalesProcessing	직접 판매 처리 테스트	Pass
IT-002	DistributedStockVerification	분산 재고 확인 테스트	Pass
IT-003	NearestVMCalculation	가장 가까운 자판기 계산 테스트	Pass
IT-004	OutOfStockHandling	재고 없음 처리 테스트	Pass
IT-005	PrepaymentProcessing	선결제 처리 및 인증코드 생성 테스트	Pass
IT-006	AuthCodeVerification	인증코드 검증 테스트	Pass
ST-001	MessageFormatValidation	메시지 형식 검증 (Controller 관련 테스트)	Pass
ST-002	DirectSalesResponseTime	직접 판매 응답 시간 테스트	Pass

# 2066 Testing Traceability Analysis



**Thank you!**